CD-ROM

MONOPOLY

モノポリーCD-ROM

取扱説明書

おめでとう!

MONOPOLY™CD-ROM版をスタートした今、世界中で最も人気のボード ゲームを楽しめる最新の道へのドアが開かれました! MONOPOLY™CD-ROMは、最高の3Dグラフィックを使った臨場感抜群のゲームです。インターネットを使って、世界中の人々とゲームを楽しむこともできます。

MONOPOLY™ゲームボードの特徴あるデザイン、4つの角、そしてボードと駒の各構成はHasbro Inc.の不動産ゲームとゲーム装備の商標です。

MONOPOLY™,the distinctive desigh of the game board,the four corner spuares,as well as each of the distinctive elements of the board and the playing pieces are tradmarks of Hasbro Inc. for its real estate trading game and game equipment. ©1935,1996 Hasbro Inc. All rights reserved.

クイックスタート

MONOPOLY™CD-ROMをCD-ROMドライブに挿入します。

Windows98/95の場合

[スタート]メニューをクリックし、[ファイル名を指定して実行]をクリックします。

Windows3.1の場合

プログラムマネージャの[ファイル]メニューから[ファイル名を指定して実行]を選択します。
D￥SETUPと入力します(CD-ROMドライブがDドライブの場合)。
画面の指示に従ってインストールを進めてください。
WinGまたはWin32sをインストールした場合はWindowsを再起動する必要があります。

Windows98/95の場合

[スタート]メニューをクリックし、[プログラム]、[Westwood]、[MONOPOLY CD-ROM]の順にクリックします。

Windows3.1の場合

プログラムマネージャで[Westwood]プログラムグループを開き、[MONOPOLY CD-ROM]アイコンをダブルクリックします。
イントロダクションをスキップするには、マウスをクリックします。
オープニングが終了したら[ファイル]メニューから[新規ゲーム]を選択します。
[プレイヤーの追加#1]をクリックします。
名前を入力して[OK]をクリックします。
使用する駒をクリックします。
[プレイヤーの追加#2] をクリックします。
ここでは、コンピュータとプレイするために[「コンピュータA」プレイヤー]をクリックします。リストから[Standard]を選択して[開く]をクリックし、駒をクリックしてください。
[GO!]をクリックして、ゲームを開始します。

はじめに

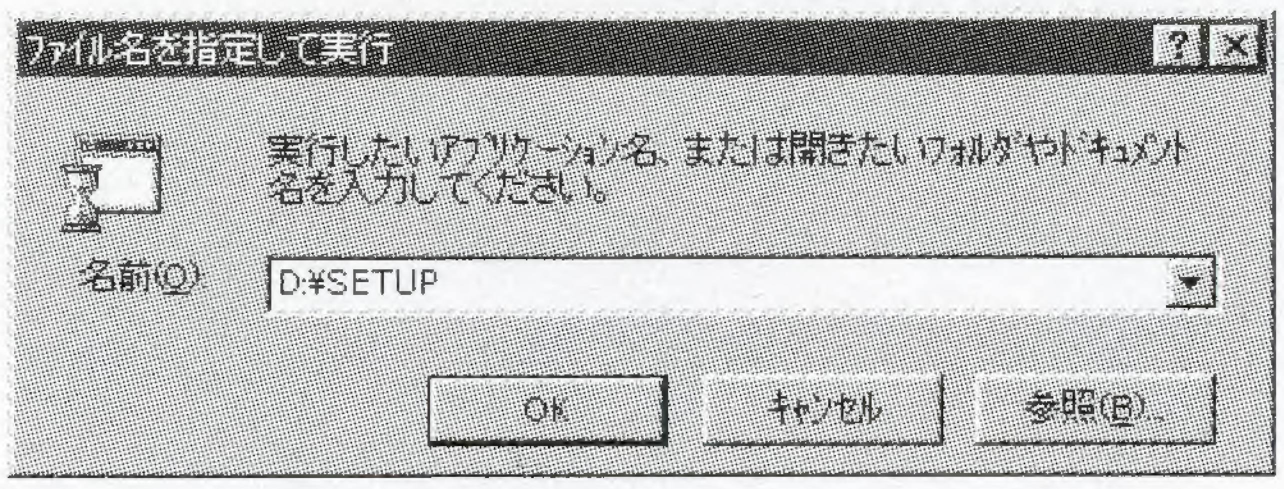
MONOPOLY™CD-ROMに必要なシステム環境

コンピュータ　：DOS/V,NEC PC-9821シリーズ（1486/33MHz以上を推奨）
メモリ　：8MB以上
Windows　：Windows95,Windows3.1（Win32sエクステンダ使用）
ディスプレイ　：640×480以上の解像度、256色以上
ハードディスク：10MB以上の圧縮されていない空き容量
CD-ROM　：2倍速以上のCD-ROMドライブ（4倍速を推奨）
ネットワーク　：インターネットまたはLANで使用するTCP/IPネットワークプロトコルスタック
モデム　：インターネットでのプレイ用に14,400bps以上のモデム
インターネット：PPP/SETP接続またはダイレクト接続

※サウンドカードについては、パッケージの表記を参照してください。

セットアップ&インストール

MONOPOLY™CD-ROMをCD-ROMドライブに挿入します。



Windows98/95の場合

［スタート］メニューをクリックし、［ファイル名を指定して実行］をクリックします。

Windows3.1の場合

プログラムマネージャの［ファイル］メニューから［ファイル名を指定して実行］を選択します。
D¥SETUPと入力します（CD-ROMドライブがDドライブの場合）。
画面の指示に従ってインストールを進めてください。

ゲームの開始

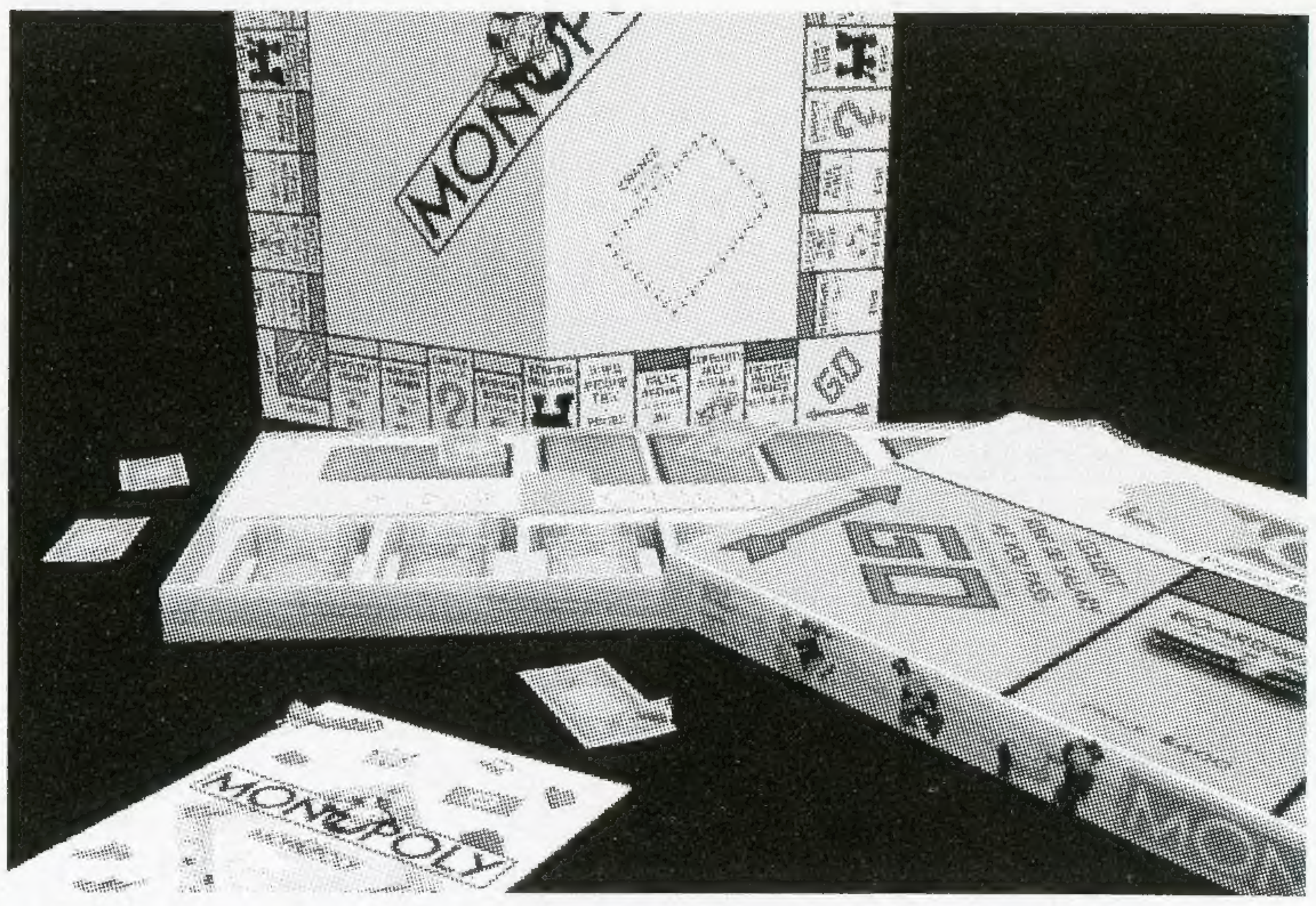
Windows98/95の場合

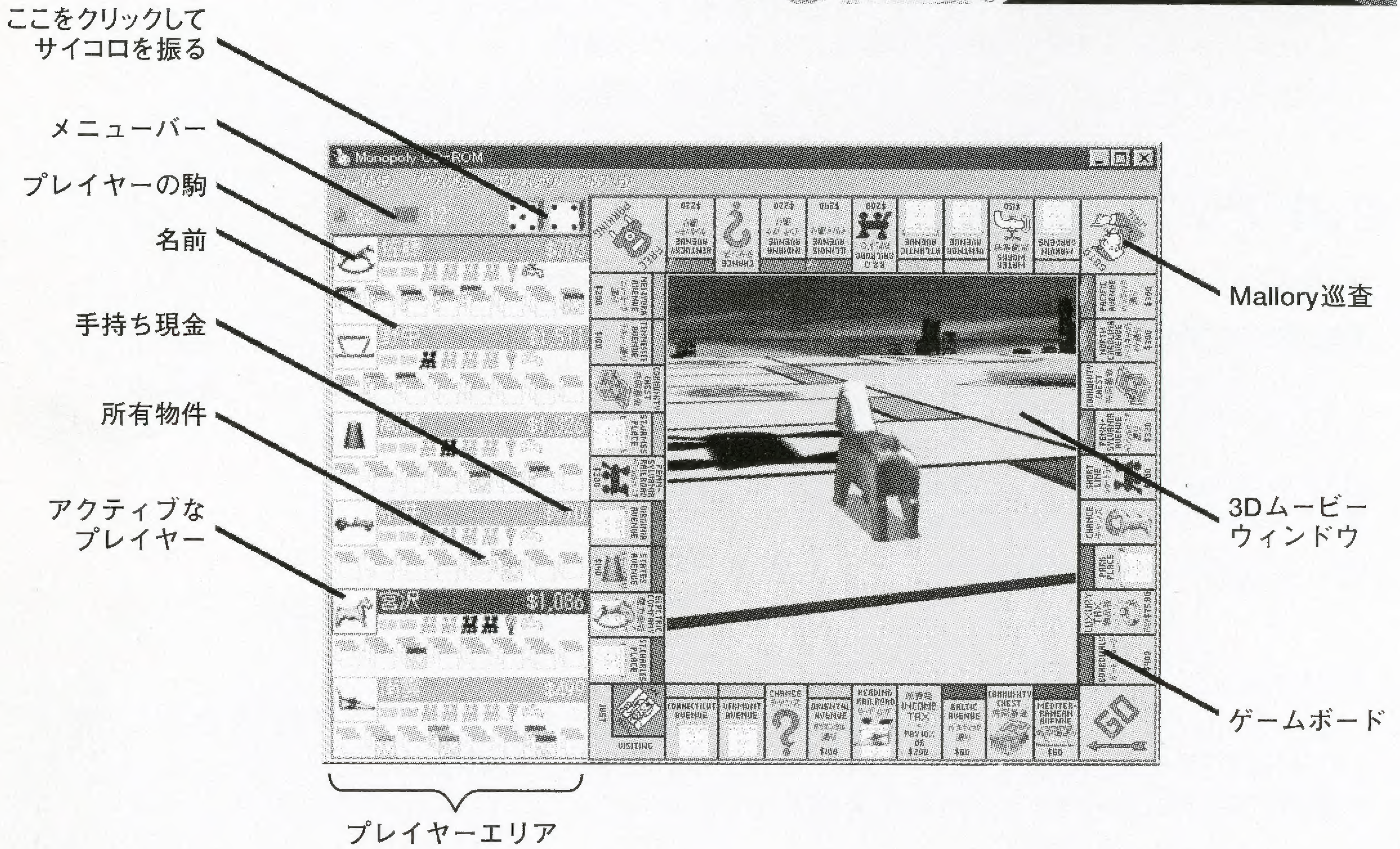
［スタート］メニューをクリックし、［プログラム］、［ Westwood］、［MONOPOLY CD-ROM］の順にクリックします。

Windows3.1の場合

プログラムマネージャで［Westwood］プログラムグループを開き、［MONOPOLY CD-ROM］アイコンをダブルクリックします。
（CD-ROMがドライブに挿入されていない場合、ディスクの挿入を求められます）
まず、MONOPOLY™CD-ROMの3Dデモンストレーションがはじまります。プレイの準備ができたら、マウスをクリックしてください。モノポリーゲームの箱が開き、エキサイティングなゲームの始まりです！

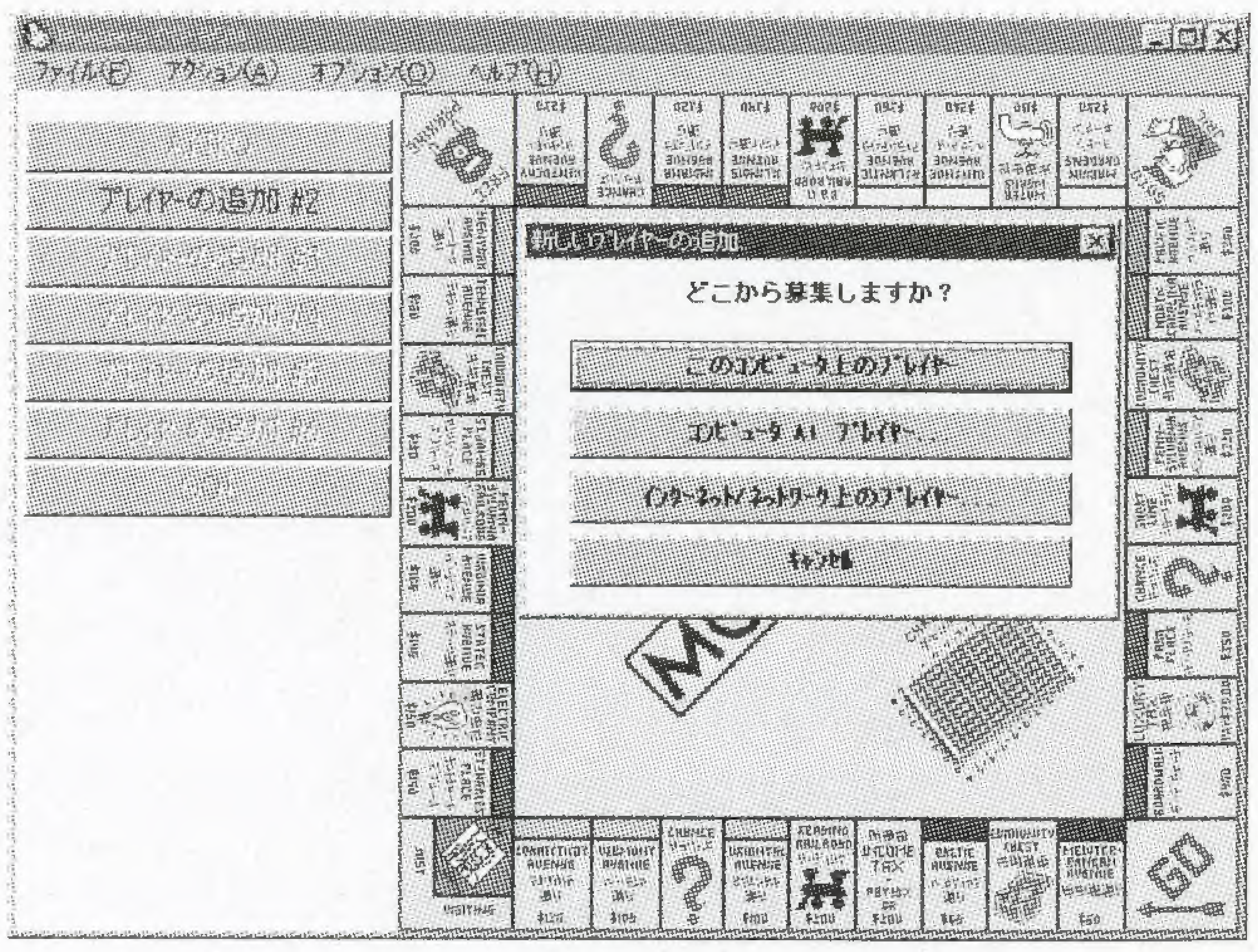
ゲームのヘルプを表示するにはモノポリーの箱の中身を、ゲームのルールを表示するにはゲームの説明書をクリックしてください。新しいゲームを開始する場合は、画面上のモノポリーボードをクリックしてください。保存されたMONOPOLY™CD-ROMゲームを再開する場合は、[ファイル]メニューから[保存データを開く]を選択してください。





新しいゲームの開始

最高6人までのプレイヤーを集めてMONOPOLY™CD-ROMゲームを楽しむことができます。[プレイヤーの追加]ボタンをクリックしてください。自分、友達、あるいはコンピュータを選択できます。また、ネットワークゲームの「ホスト」になったり、他のプレイヤーがホストをしているゲームへ参加することもできます。



インターネットまたはネットワークゲームのホストをする場合、リモートプレイヤーはあなたのコンピュータの前にはいません。リモートプレイヤーはあなたを呼び出すことによってゲームに接続できます。ネットを通じてあなたと接続するために、リモートプレイヤーはあなたのIPアドレスを知っていなければなりません。すべてのプレイヤーがゲームに加わったら、ホストのあなたが[GO!]ボタンをクリックし、ゲームを開始します。

注意：あなた自身でカスタマイズしたプレイヤーを創ることもできます。コンピュータプレイヤーの作成方法の詳細は、ゲームのオンラインヘルプを参照してください。

ゲームのオプションの選択

新しいMONOPOLY™CD-ROMゲームを開始すると、すべてのゲームオプションが初期設定で開始され、公式ルールでゲームを行います。自分だけのオリジナルゲームを楽しむために、[オプション]メニューの[ゲームのルール変更]を選択し、ゲームをカスタマイズすることができます。次に変更できるオプションの一部を示します。

- ・駐車場に止まると罰金を集める
- ・GOのマスに止まるとサラリーが2倍になる
- ・競売あり
- ・1周目は物件を購入できない
- ・建物の数を無制限にする(スタート時に設定)
- ・刑務所からアクションできる
- ・現金を隠す
- ・自分の順番のときだけアクションできる
- ・交渉にレンタル料の免除を盛り込める

あなたはゲームのホストとしてゲームを開始する前にオプションを変更することができます。[オプション]メニューから[ゲームルールの変更]を選択してください。ネットワーク上でゲームを行う場合は、リモートプレイヤーが参加する前にオプションを変更してください。ネットワーク上のゲームでは最初にホストによってオプションが選択されます。ゲームが開始された後でも、すべてのプレイヤーの同意が得られれば、各プレイヤーがゲームのオプションを変更できます。

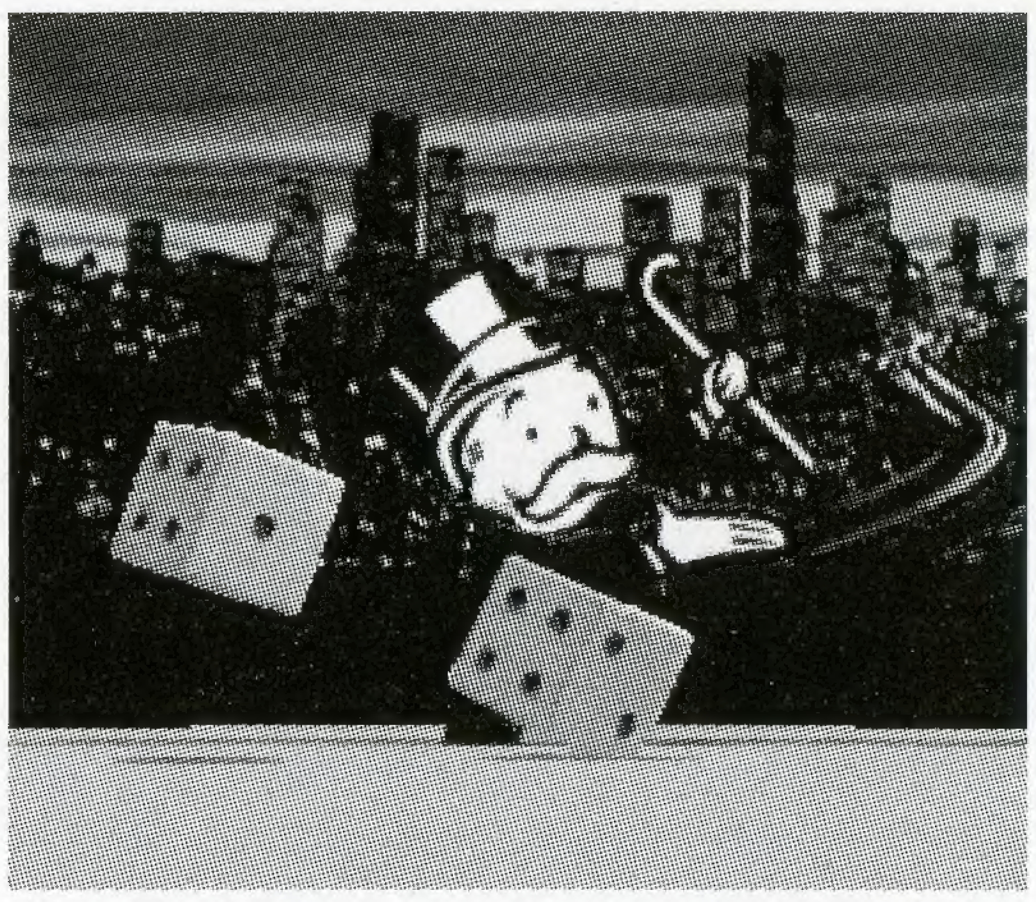
保存されたゲームを開く

保存されたゲームを再開するには[ファイル]メニューから[保存データを開く]を選択します。一台のコンピュータでゲームをしている場合のみ、ゲームを途中で保存できます。ネットワークを使ってプレイしているゲームは保存できません。

チャット機能

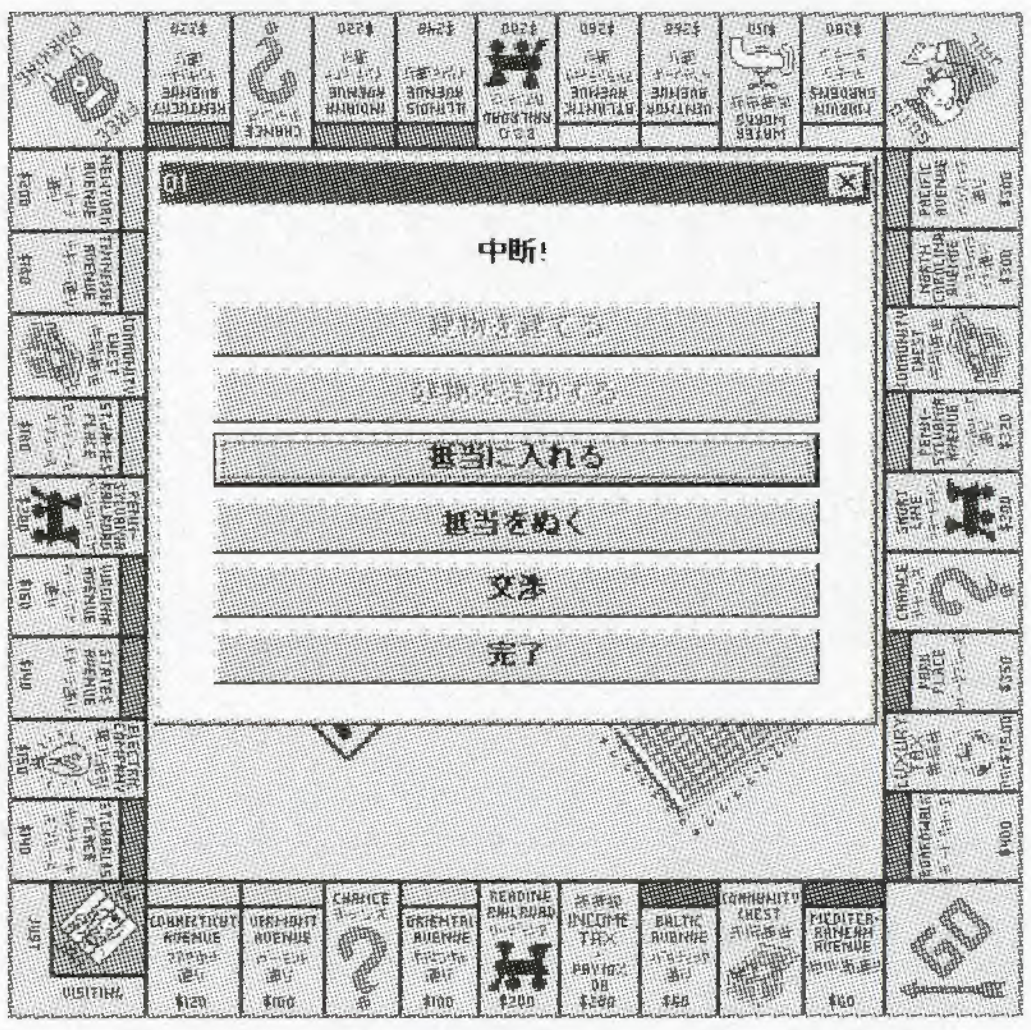
インターネットまたはネットワークでプレイしている場合、他の参加者にメッセージを送ることができます。プレイヤーエリアのリモートプレイヤーの駒をクリックするとダイアログボックスが表示されますので、メッセージを入力してください。個人宛または全員宛にメッセージを送ることができます。

さあ、開始！



ゲームに参加する全てのプレイヤーの同意のもとに選択されたオプションを設定し、メンバーを選択したらゲームの準備は完了です。[GO!]ボタンをクリックして、ゲームを開始しましょう。コンピュータが自動的にサイコロを振り、プレイヤーの順番を決めてくれます。順番になったらサイコロをクリックしてください。駒はサイコロの数だけ前進します。ゲームのマスに止まったらボードゲームと同様の方法で遊びます。交渉や売買などの選択が必要な場合は、オプションのダイアログボックスが表示されます。成方法の詳細は、ゲームのオンラインヘルプを参照してください。

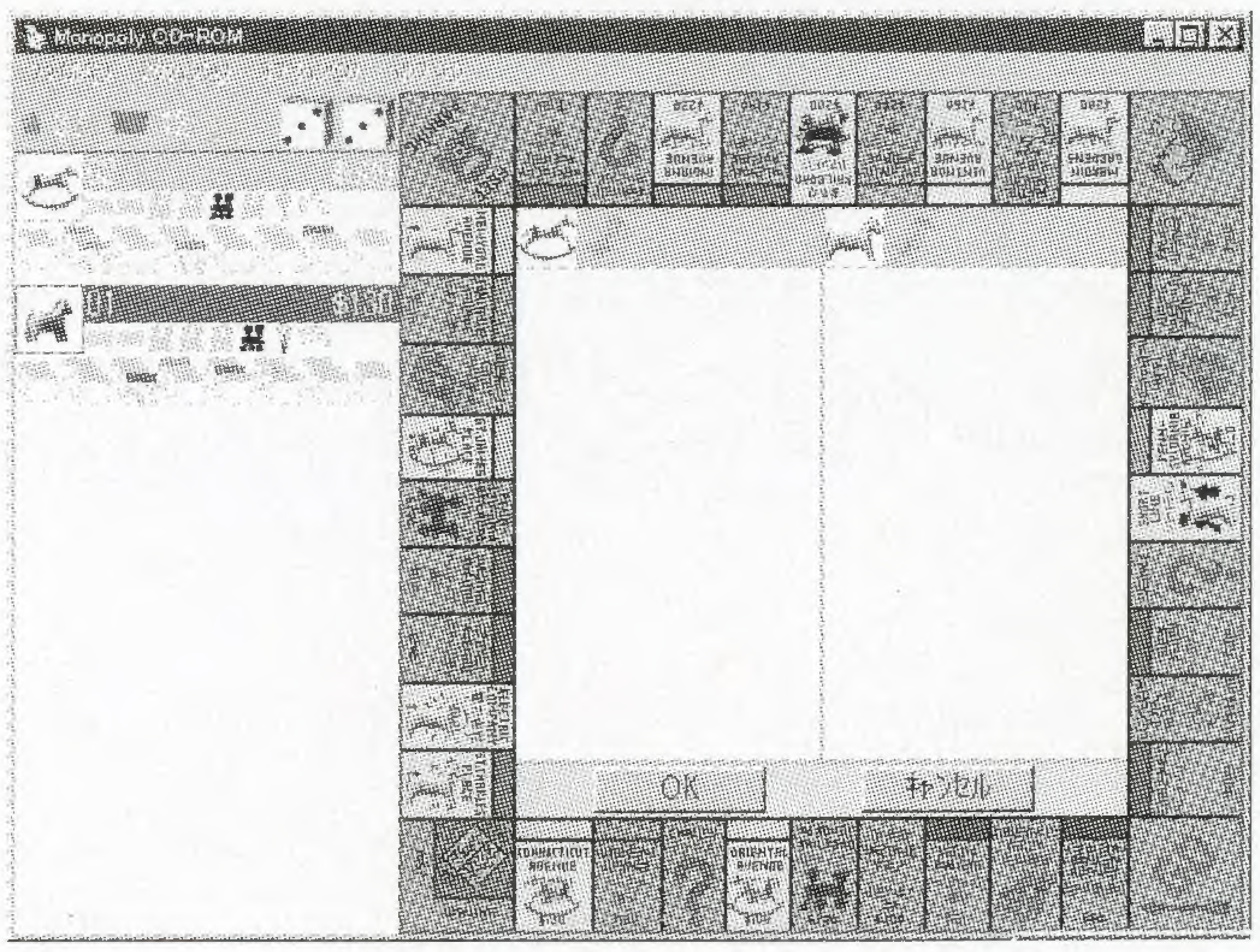
ちょっと待った!



ゲームの途中に、物件を抵当に入れたり、家の売買や交渉を行いたい場合があります。他のプレイヤーの順番に割り込むには、自分のゲームの駒をクリックします。割り込みが可能になった時点で[割り込み]ダイアログボックスが表示され、物件を抵当に入れたり、家の売買や交渉などを行うことができるようになります。どのプレイヤーでも割り込みをかけることができます。

注意：「割り込みが可能になる時点」は選択したオプションによって異なります。通常は、次のプレイヤーがサイコロを振る前にアクションを行います。

交渉



各プレイヤーの交渉ウィンドウには、そのプレイヤーの駒があります。[現金]アイコン、[刑務所から釈放]カードアイコン、[免除]アイコンなどの交渉に使うアイコンが、駒の右側にあるアイコンバーに表示されます。

注意：[免除]アイコンはオプションが選択されている場合にのみ表示されます。[刑務所から釈放]カードアイコンは、そのプレイヤーがカードを持っている場合にのみ表示されます。

現金の移動

現金を使って交渉を行う場合、現金を渡すプレイヤーの駒の横にある[現金]アイコンをクリックして、現金を受け取るプレイヤーの駒の交渉ウィンドウに移動します。ダイアログボックスが表示されたら、キーボードを使って金額を入力します。[OK]をクリックすると、金額が交渉ウィンドウに表示されます。[キャンセル]をクリックすると、マウスカーソルが標準に戻り現金の値は解除されます。

権利書の移動

権利書を使って交渉を行う場合、マウスポインタを交渉ウィンドウを囲んでいるボード上の土地の上に移動して、権利書を受け取るプレイヤーの駒の交渉ウィンドウに移動します。権利書を所有者の交渉ウィンドウに移動することはできません。

免除の交渉

[免除]を交渉に使うと、他のプレイヤーが所有している土地に止まったときに、指定された回数の間はレンタル料を支払わなくてもよくなります。
レンタル料を免除するプレイヤーの駒の横にある[免除]アイコンをクリックします。マウスカーソルが変わります。次に、交渉ウィンドウを囲んでいるゲームボード上の中からレンタル料を免除する土地のマスにカーソルを移動して、クリックします。最後に、レンタル料の免除を受けるプレイヤーの駒の交渉ウィンドウをクリックします。ダイアログボックスが表示されたら、レンタル料を免除する回数を入力してください。[OK]をクリックすると、[免除]が交渉内容に追加されます。[キャンセル]をクリックすると、選択は解除されます。

[刑務所から釈放]カードの移動

[刑務所から釈放]カードを持っている場合、そのプレイヤーの駒の交渉ウィンドウに、オレンジまたはイエロー(あるいは両方)のカードアイコンが表示されます。

釈放カードを使って交渉を行う場合、オレンジまたはイエローの[刑務所から釈放]カードアイコンをクリックして、カードを受け取るプレイヤーの駒の交渉ウィンドウに移動します。

土地の競売

所有者のいない土地のマスに止まると、銀行からその土地を購入するチャンスが与えられます。チャンスを放棄すると、土地は競売にかけられます。競売にはすべてのプレイヤーが参加できます(チャンスを放棄したプレイヤーも参加できます)。金額を提示するプレイヤーがいなくなったら、最後に金額を提示したプレイヤーは、土地の権利書と引き換えに、銀行にその提示額を支払います。

競売の途中に提示額を吊り上げるには、[現金]ボタンをクリックします。銀行は他のプレイヤーにも金額を提示するために十分な時間を与えます。新たな金額が提示されなかった場合、最も高い金額を提示したプレイヤーに土地は売られます。

注意:手持ちの現金より高い金額を提示した場合、金額は括弧で囲んで表示されます。

支払いや借金の返済

ゲーム中は、レンタル料、税金、あるいは罰金などの支払いをしなければなりません。支払いをしないとゲームを続けることができません。現金で支払いができる場合は、手持ちの現金から自動的に支払いが引かれ、ゲームは続行されます。現金で支払いができない場合は、土地を抵当に入れたり、家を売ったり、交渉を行って現金を増やしたりして、支払いをしなければなりません。。支払いができない場合は、破産となり、ゲームから外されます。

勝利

破産に追い込まれず、最後まで残ったプレイヤーが勝利者となります。勝利を勝ち取ったプレイヤーは大衆の喝采を浴びると同時に、負けた対戦者達からの反感の声を受けます。

CREDITS

SENIOR PRODUCER
David Pokamy

PACKAGING
Steve Webster

For Hasbro Interactive

TECHNICAL DIRECTOR
Tony Parks

QUALITY ASSURANCE
Kalen Cyr,Marc Durant,Jenuiler Kozoor,
Marsha Ledbary,Robert Wincort

JAPANIZATI0N
Motohiko Sato,MANAGER OF JAPAN

For Westwood Studios
PRODUCER
Louis Castle

ASSISTANT PRODUCER
Paul Miller

PROMOTIONS
Jennifer Smith

EXECTIVE PRODUCER
Steve Weiher

PROGRAMERS
Jeff Brown,Mike Legz,Mike Grayford

LEAD ARTIST
Steve Weiher

ARTISTS
Carey Avrren,Ren Olsen,Joseph Hewill,
G Deloff,A Puwell,Damon Redmond,
Ned Mansour

AI DESIGN
Louis Castle,David Pokorny,Mike Grayford,
Mike Legz

ORIGINAL SOUNDTRACK
Frank Klepaki

LEAD PROGRAMERS
Denzil Long,Bruce Jhonson

DESIGN
Joe Rocan,Louis Castle,David Pokamy

ART ASSISTANT
Louis Castle

AUDIO DIRECTION
Paul Modera

QA DIRECTOR
Glenn Sperry

SOUND EFFECTS
Dwight Okahara

QA LEAD
Mike Smith

QUALITY ASSURANCE
Kenneth Danne,Lkgd Bell,Chris Rohyor,
Rich Rasmussen,Tyler Thackeray,Jim Adkins,
Levi Lake,Chris Blevens,Konny Kaps,
Jhon Archer,Abe Harnandez,Jason Hilts,
Mark Laily,Ben Lublin,Troy Leonard

サポートセンター
NEC CD-ROMソフトサポートセンター
TEL:03-5821-1339 FAX 03-5821-1615
(月)~(金) 10:00~18:00(祝祭日を除く)

オンラインユーザーサポート
http://www.neic.co.jp/pc/pchome

HASBRO Interactive

Westwood STUDIOS

©1996 Hasbro, Inc. ©1996 Westwood Studio, Inc. All rights reserved

506-9803